

Amigurumi Pokemon Psyduck PDF Receita



Crédito: [yarn_and_beyond](#)

Abreviações

AM- Anel mágico pb- ponto baixo
dim- diminuir aum- aumentar FLO-
Apenas o aro da frente pbx- ponto
baixíssimo corr- correntinha mpa-
meio ponto alto

Nível de habilidade: Iniciante.

Cabeça e Corpo

Carr 1. ~~6 pb em AM~~ (6) Carr 2. aum
x6 (12) Carr 3. (pb,aum)x6 (18) Carr
4. (pb,aum,pb)x6 (24) Carr 5.
(3pb,aum)x6 (30) Carr 6.
(9pb,aum)x3 (33) Carr 7.
(5pb,aum,5pb)x3 (36) Carr 8-13. pb
ao redor (36) Carr 14.
(2pb,dim,2pb)x6 (30) Carr 15.
(3pb,dim)x6 (24) Carr 16. In FLO.
(3pb,aum)x6 (30) Carr 17.
(2pb,aum,2pb)x6 (36) Carr 18.
(5pb,aum)x6 (42) Carr 19.
(3pb,aum,3pb)x6 (48) Carr 20-25.
pb ao redor (48) Carr 26.
(3pb,dim,3pb)x6 (42) Carr 27.
(5pb,dim)x6 (36) Carr 28.
(2pb,dim,2pb)x6 (30)

Carr 29. (3pb,dim)x6 (24) Carr 30. (pb,dim,pb)x6 (18) Carr 31. (pb,dim)x6 (12) Carr 32. dim x6 (6) Corte o fio e arremate

Asas

Carr 1. 4 pb em AM (4) Carr 2. (pb,aum)x2 (6) Carr 3. (2pb,aum)x2 (8) Carr 4. (3pb,aum)x2 (10) Carr 5. (4pb,aum)x2 (12) Carr 6-8. pb ao redor (12) Carr 9. (4pb,dim)x2 (10) Achate a peça e faça crochê nas duas camadas para fechá-la. Não encha com fibra Deixe linha longa para costurar

Cauda

Carr 1. 4 pb em AM (4) Carr 2. (pb,aum)x2 (6) Carr 3. (pb,aum)x3 (9) Carr 4. (2pb,aum)x3 (12) Carr 5. (3pb,aum)x3 (15) Deixe linha longa para costurar

Dedos do Pé

Os dedos individuais são feitos primeiro e depois conectados para formar o resto do pé. Dedos do pé (faça 3, não corte o fio do último). Carr 1. 4 pb em AM (4) Carr 2. (pb,aum)x2 (6) As 3 peças serão agora referidas como A, B e C. A é a peça com o fio ainda preso.

Pés

Carr 3. 3 pb em A, 3 pb em B, 6 pb em C, 3 pb em B, 3 pb em A (18) As peças agora estão conectadas. Continue em redondo como de costume. Carr 4. (pb,dim,3pb,dim,pb)x2 (14) Carr 5. 3pb,dim,5pb,dim,2pb (12) Carr 6. 2pb,dim,4pb,dim,2pb (10) Carr 7. dim x5 (5) Arremate, deixando uma ponta de fio para costurar.

Bico

O bico é trabalhado em torno de uma corrente. Corr 6. Carr 1. pb na 2ª corrente a partir da agulha, 3 pb, 3 aum no último ponto, continuar do outro lado 3 pb, aum (12) Carr 2. aum, 4pb, 2x aum, 4pb, aum (16) Carr 3. 3 pb, dim, 6pb, dim, 3pb (14) Carr 4. 2 pb, dim, 5pb, dim, 3pb (12) Carr 5. pb ao redor (12) Carr 6. aum, 4pb, 2x aum, 4pb, aum (16) Carr 7. (aum,7pb)x2 (18) Carr 8. 5 pb, mpa-aum, 5 pb, pbx. Puxe o fio e deixe a ponta para costurar. A última rodada é apenas meia rodada. Encha um pouco com fibra Você pode usar a cauda da corrente inicial para semear levemente a parte superior e inferior para garantir que o psyduck não termine com um bico redondo.

Conecte suas peças na pose que desejar e aproveite seu psyduck!