

Snorlax Amigurumi Pokemon PDF Receita



Crédito: loops_by_kat

Abreviações

pb- ponto baixo

AM- Anel mágico

aum- aumentar

dim- diminuir

Carr- carreira

corr- correntinha

pbx- ponto baixíssimo

FLO- Apenas o aro da frente

Corpo

Carr 1: 6pb em AM (6)

Carr 2: aum x 6 (12)

Carr 3: (pb, aum) x 6 (18)

Carr 4: (pb, aum, pb) x 6 (24)

Carr 5: 6pb, (pb, aum) x 3, 6pb, (pb, aum) x 3 (30)

Carr 6: 6pb, (pb, aum, pb) x 3, 6pb, (pb, aum, pb) x 3 (36)

Carr 7: 6pb, (3pb, aum) x 3, 6pb, (3pb, aum) x 3 (42)

Carr 8-14: pb ao redor (42)

Carr 15: 6pb, (3pb, dim) x 3, 6pb, (3pb, dim) x 3 (36)

Carr 16: em FLO, 6pb, (3pb, aum) x 3, 6pb, (3pb, aum) x 3 (42)

Carr 17: 6pb, (2pb, aum, 2pb) x 3, 6pb, (2pb, aum, 2pb) x 3 (48)

Carr 18: 6pb, (5pb, aum) x 3, 6pb, (5pb, aum) x 3 (54)

Carr 19: pb ao redor (54)

Carr 20: 6pb, (3pb, aum, 3pb) x 3, 6pb, (3pb, aum, 3pb) x 3 (60)

Carr 21: pb ao redor (60)

Carr 22: 12pb, (5pb, aum) x 3, 12pb, (5pb, aum) x 3 (66)

Carr 23: pb ao redor (66)

Carr 24: 12pb, (3pb, aum, 3pb) x 3, 12pb, (3pb, aum, 3pb) x 3 (72) Carr 25: pb ao redor (72) Carr 26: 12pb, (7pb, aum) x 3, 12pb, (7pb, aum) x 3 (78) Carr 27-35: pb ao redor (78) Carr 36: 21pb, (4pb, dim) x 3, 21pb, (4pb, dim) x 3 (72) Carr 37: 18pb, (4pb, dim) x 3. 18pb, (4pb, dim) x 3 (66) Carr 38: (9pb, dim) x 6 (60) Carr 39: (4pb, dim, 4pb) x 6 (54) Carr 40: (7pb, dim) x 6 (48) Carr 41: (3pb, dim, 3pb) x 6 (42) Carr 42: (5pb, dim) x 6 (36) Carr 43: (2pb, dim, 2pb) x 6 (30) Carr 44: (3pb, dim) x 6 (24) Carr 45: (pb, dim, pb) x 6 (18) Carr 46: (pb, dim) x 6 (12) Carr 47: dim x 6 (6) Preencha com fibra, arremate

Fizemos a parte do corpo junto com a cabeça. Preencha bem esta peça com fibra. Vamos fazer crochê a peça branca do corpo. Depois costure na parte do corpo. Use costura invisível.

Remendo de Creme

Esta peça é trabalhada em carreiras. É trabalhado de cima para baixo. Cada rodada termina com (corr, virar), salvo indicação em contrário. Comece encadeando 3. Linhas 1: pb no 2º corr, aum (3) Linhas 2: aum, pb, aum (5) Corte o fio e puxe o laço. Esta peça será uma das peças superiores do remendar. Faça outra peça seguindo o padrão, mas não corte o fio. Agora você tem duas peças, e uma ainda está conectada ao fio. Linhas 3: 4pb, aum, comece a trabalhar na primeira peça que você fez, aum, 4pb (12) Linhas 4-8: 12pb (12) Linhas 9: dim, 8pb, dim (10) Linhas 10: dim, 6pb, dim (8) Linhas 11: 8pb (8) Linhas 12: aum, 6pb, aum (10) Linhas 13: aum, 8pb, aum (12) Linhas 14: aum, 10pb, aum (14) Linhas 15: aum, 12pb, aum (16) Linhas 16: aum, 15pb (17) Linhas 17: aum, 16pb (18) Linhas 18: aum, 17pb (19) Linhas 19: aum, 18pb (20) Linhas 20: aum, 19pb (21) Linhas 21: aum, 20pb (22) Linhas 22-28: 22pb (22) Linhas 29: dim, 18pb, dim (20) Linhas 30: dim, 16pb, dim (18) Linhas 31: dim, 14pb, aum (16)

Linhas 32: dim, 12pb, dim (14)

Não faça corr e vire na carreira 32. Coloque um marcador no último ponto da carreira 32.

Continue a fazer pb ao redor de toda a peça para dar uma bela borda.

Faça pb até chegar ao marcador que você colocou na linha 32.

Para manter o formato da peça, certifique-se de fazer apenas um pbx onde a peça tem depressões (como o pescoço e entre os olhos) e fazer um aumento quando a peça fizer ponta (sendo os olhos).

Depois de fazer os braços, faremos as garras nas pontas dos braços.

Braços

Carr 1: 6pb em AM (6) Carr 2: aum x 6 (12) Carr 3: (pb, aum) x 6 (18) Carr 4: (5pb, aum) x 3 (21) Carr 5-11: pb ao redor (21) Carr 12: (5pb, dim) x 3 (18) Carr 13-14: pb ao redor (18) Carr 15: (4pb,dim)x3 (15) Carr 16-17: pb ao redor (15) Carr 18: dim, 13 pb (14) Encha a parte inferior do braço com firmeza. Deixe a parte superior sem recheio. Dobre a peça e passe pelas duas camadas para fechar o braço. Carr 19: pb através de ambas as camadas, 7 pb (7)

Garras (mãos)

Carr 1: 3 pb em AM (3) Carr 2: pb ao redor (3) Arremate Faça 10 garras e prenda nos braços. (Se você estiver com dificuldades, deixe o pb do anel mágico bem solto).

Depois de fazer as pernas, vamos fazer as garras nas pontas das pernas. Ao preencher as pernas com fibra, preencha apenas mais no final das pernas.

Pés

Comece em marrom.

Carr 1: 6 pb em AM (6)

Carr 2: aum x6 (12)

Carr 3: (aum,pb)x6 (18)

No último ponto da carr 3, mude para a cor creme.

Carr 4: (pb,aum,pb)x6 (24)

Carr 5: (7pb,aum)x3 (27)

Carr 6: (4pb,aum,4pb)x3 (30)

Carr 7-8: pb ao redor (30)

Carr 9: (4pb,dim,4pb)x3 (27)

Carr 10: (7pb,dim)x3 (24)

Pbx, arremate. Deixando a cauda para costurar.
Encha o pé e finalize enchendo bem na hora de fixar a peça.

Garras (pés)

Carr 1: 4 pb em AM (4)

Carr 2: (pb,aum)x2 (6)

Pbx, arremate.

Deixando a cauda para costurar.

Faça 6 e prenda nos pés. Achei mais fácil prender as garras depois de prender os pés ao corpo.

Orelhas

Carr 1: 4 pb em AM (4)

Carr 2: aum x4 (8)

Carr 3: (pb,aum)x4 (12)

Carr 4: (pb,aum,pb)x4 (16)

Carr 5: (aum,3pb)x4 (20)

Pbx, arremate, deixando a cauda para costurar.

Recheie e finalize enchendo bem na hora de fixar a peça.

Depois de completar as orelhas, teremos concluído o brinquedo. Costure as peças que preparamos na parte do corpo.

Montagem

Comece fixando o adesivo abdominal ao corpo.

Prenda garras nas mãos.

Prenda todas as peças do corpo no snorlax e ajuste até que o posicionamento esteja correto.

Anexe orelhas, braços e pés.

Prenda as garras nos pés.

Por último, borde o rosto no snorlax em preto e branco.

Você completou seu padrão de crochê snorlax, divirta-se!

Eu compartilhei muitos padrões de pokémon amigurumi para você. Preste atenção às informações nas descrições para replicar os personagens mais populares do mundo.